

COMpte-RENDU PPE2 SLAM PHASE 2

DE



Projet :

DEVELOPPEMENT DU SITE INTERNET

Par GONCALVES Arthur et PERRODON Alexandre – BTS SIO1

Compte-rendu PPE2 SLAM PHASE 2

DEVELOPPEMENT DU SITE INTERNET

SOMMAIRE

EXPRESSION DES BESOINS :	PAGE 2
SPECIFICATIONS	PAGE 3
CONCEPTION	PAGE 3-5
DEVELOPPEMENT	PAGE 7-8

1. Expression des besoins

• **CONTEXTE :**

Le camping municipal de Mâcon, dispose de 254 emplacements sur 5 hectares de terrain plat et ombragé, au bord de la Saône. De nombreux services sont à disposition : piscine chauffée, aire de jeu, magasins, bars et restaurants... en plus des nombreuses activités proposées. La municipalité de Mâcon prévoit d'étendre le camping de 40 mobil-homes supplémentaires au cours de l'année à venir.

• **DEMANDEURS :**

La municipalité de Mâcon souhaite alors travailler avec un prestataire de service pour mettre en place une solution informatique complète.

• **DESCRIPTION DE LA DEMANDE, OBJECTIFS :**

L'objectif est de garantir à la municipalité de Mâcon une gestion des locations des mobil-homes la plus simple et complète possible, et, dans un second temps, de permettre une réservation de ceux-ci via un site internet. Le projet se sépare en deux parties distincts : premièrement l'implémentation de l'infrastructure informatique, ainsi que le développement des applications métier du camping municipal. En SLAM, nous nous occuperons logiquement de la partie développement (application et site Web).

• **CAHIER DES CHARGES :**

Le projet se déroulera en deux phases :

Phase 1	Phase 2
<ul style="list-style-type: none"> Application backoffice : <ul style="list-style-type: none"> - Devra être déployée sur les postes du camping. - Devra être accessible par chaque personne habilitée du camping. - Devra être développée en langage C# avec Microsoft Visual Studio .Net. - Date limite : début mars 2018 (7 semaines accordées). - Reposera sur une base de donnée centralisée MySQL. 	<ul style="list-style-type: none"> Site Internet frontoffice : <ul style="list-style-type: none"> - Devra permettre aux clients de consulter les informations diffusées par le camping. - Devra être développée en HTML-CSS-PHP avec accès dynamique. - Date limite : début mai 2018 (7 semaines accordées). - Reposera sur une base de donnée centralisée MySQL.

2. Spécifications

- **DESCRIPTION DU SITE INTERNET :**

Le site Internet devra permettre aux clients de consulter diverses informations diffusées par le camping, ainsi que de consulter les disponibilités des mobil-homes pour effectuer une réservation en ligne. Il faudra donc un accès à des comptes utilisateurs.

- **FONCTIONNALITES A REALISER:**

Le site Internet devra comprendre 5 fonctionnalités, ici classé dans un ordre d'importance jugé par le binôme :

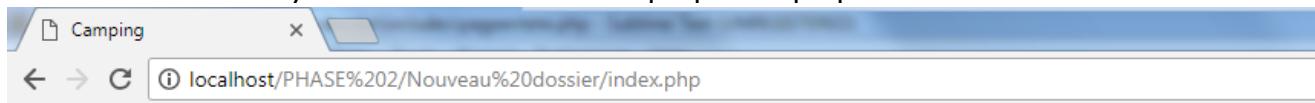
- 1^{er} : la création de compte client et la connexion à ceux-ci.
- 2^{ème} : la consultation du planning de disponibilité des mobil-homes.
- 3^{ème} : la visualisation des types de mobil-homes.
- 4^{ème} : la réservation d'un mobil-home.
- 5^{ème} : l'historique des réservations client.

Il faudra également réaliser une étude de solution de paiement en ligne, pour effectuer un comparatif technique et financier des différentes possibilités.

3. Conception

- **ASPECT GRAPHIQUE DU SITE :**

La feuille de style css utilisée est la même que pour le projet UNICEF réalisé en cours.



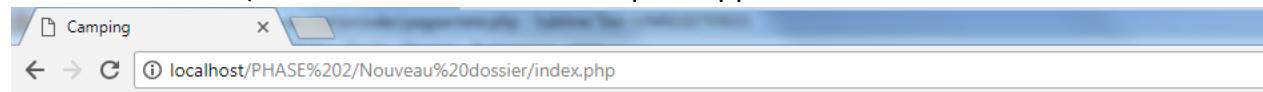
Camping de Mâcon

Accueil Visualisation des types de mobil-home Planning de disponibilités des mobil-homes Connexion Crée un compte

Un menu offre différentes options :

- Visualisation des types de mobil-homes (fonctionnalité n°1)
- Planning de disponibilités des mobil-homes (fonctionnalité n°2)
- Connexion (fonctionnalité n°3)
- Crée un compte (fonctionnalité n°3)

Une fois connectée, les deux fonctionnalités manquent apparaissent :



Camping de Mâcon

Accueil Visualisation des types de mobil-home Planning de disponibilités des mobil-homes Réserver Historique des réservations Déconnexion

- Réserver (fonctionnalité n°4)
- Historique des réservations (fonctionnalité n°5)
- Déconnexion

• OUTILS LOGICIELS DE LA SOLUTION :

Le site Internet sera développer en HTML – CSS – PHP. Une base de donnée est nécessaire pour le fonctionnement dynamique du site : cela a été réalisé à l'aide de l'environnement MySQL et PhpMyAdmin de Wamp Server.

Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
client	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	~1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 Kio	-
mobilhome	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	~40	InnoDB	latin1_swedish_ci	48 Kio	-
photo	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	~41	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 Kio	-
reservation	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	~2	InnoDB	latin1_swedish_ci	48 Kio	-
typemobil	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	~10	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 Kio	-
5 tables	Somme	94	InnoDB	latin1_swedish_ci	160 Kio	0 o

• ANALYSE DES DONNEES – SCHEMA RELATIONNEL :

Ci-dessous, le schéma relationnel de la base de donnée utilisée au cours du développement de l'application :

Camping :

Mobilhome (idmob, nom, numemp, #idtyp)

Typemobil (idtyp, libtyp, nbpers, descripcourte, descriplongue, tarifsemaine)

Photo (idphoto, nomfichier, #idtyp)

Reservation (idres, dateres, datedebut, datefin, regleon, #idmob)

Client (idcli, nomcli, adresse, cp, ville, telephone, mail, motpasse)

Pour cette phase 2, il nous faudra particulièrement connaître la table Client, afin de pouvoir avoir accès aux comptes utilisateurs.

		idcli	nomcli	adresse	cp	ville	telephone	mail	motpasse
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	1	GONCALVES	65 avenue Paul Santy	69007	Lyon 8eme	0770859010	goncalvesarthur@yahoo.fr	arthur
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	2	PLATEAUX	10 rue de l'imbola	71680	Crèches sur Saône	0661458235	plateaux@hotmail.com	antoine
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	8	PERRODON	12 rue du lièvre	71850	Replonges	0774582152	perodon@yahoo.fr	jadorelebts
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	9	BOUVERON	52 rue de la Foire	71000	Bourg	07715236525	bouveron@hotmail.fr	jedetestelebts
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	10	EDDY	10 rue du stade	71680	Crèches sur Saône	0754859602	eddy@gmail.com	eddy
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	11	Murat	Rue de Murat	71005	Murat City	0651437806	murat@gmail.murat.fr	murat
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	12	Clément	55 rue du bar	71000	Bar City	0609466869	bar.clement@gmail.fr	clement
<input type="checkbox"/>	Copier Effacer	13	Nicolas	13 rue française	71000	Buen City	0646685942	nicola.bouveron@outlook.fr	nicolas

● CONDUITE DE PROJET :

Le travail sur le site Internet s'est fait par groupe de deux. Au début du projet, les membres se sont attribués des fonctionnalités à réaliser, soit tout seul soit à deux. Les fonctionnalités réalisées seules ont tout de même été observées de prêt par l'autre élève du groupe, afin de bénéficier d'un regard extérieur pouvant apporter d'autres possibilités peut-être plus adéquates.

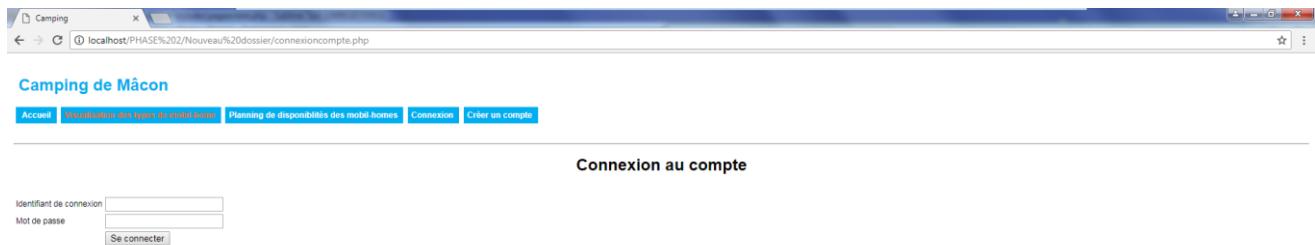
Le développement s'est déroulé sur 28h (4h par semaines durant 7 semaines). Ci-dessous, un tableau récapitulant la répartition du temps de travail :

Tâches	Qui ?	Durée
Etude du sujet	GONCALVES et PERRODON	1h
Création de l'aspect graphique	GONCALVES et PERRODON	1h
Développement de l'index.php et de pageentete.php	GONCALVES	1h
Développement de la fonctionnalité n°1	PERRODON	4h
Développement la fonctionnalité n°2	PERRODON	4h
Développement de la fonctionnalité n°3	GONCALVES	4h
Développement de la fonctionnalité n°4	GONCALVES	4h
Développement de la fonctionnalité n°5	GONCALVES et PERRODON	4h
Correction et amélioration de l'érgonomie	GONCALVES et PERRODON	1h
Etude sur solutions de paiement	GONCALVES et PERRODON	3h

4. Développement

• ASPECT DES FONCTIONNALITES :

- Connexion



Camping de Mâcon

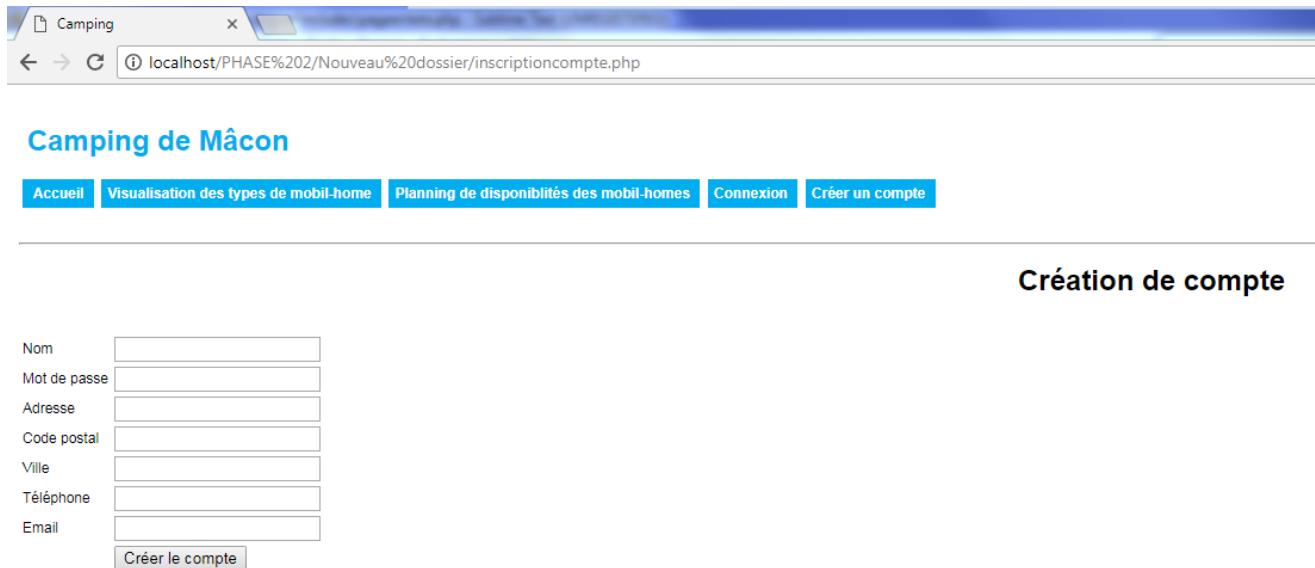
Connexion au compte

Identifiant de connexion:
Mot de passe:

Se connecter

Cette page permet au client ayant déjà un compte de se connecter. Il devra inscrire son adresse mail avec laquelle il a créé le compte ainsi que son mot de passe. S'il se trompe, le site lui indiquera. En cas de réussite, le site l'indiquera ainsi, et redigera automatiquement le client à l'accueil au bout de 3 secondes.

- Crée un compte :



Camping de Mâcon

Création de compte

Nom:
Mot de passe:
Adresse:
Code postal:
Ville:
Téléphone:
Email:

Créer le compte

Cette page permet aux clients de se créer un compte, afin de pouvoir réaliser des réservations. Pour se faire, il devra inscrire son mail et son mot de passe qui lui feront office d'identifiants de connexion, ainsi que son nom, adresse, code postal, ville et téléphone afin de pouvoir créer un nouveau client dans la table Client de la base de donnée.

- Visualisation des types de mobil-homes :

Camping de Mâcon

Accueil Visualisation des types de mobil-home Planning de disponibilités des mobil-homes Connexion Crée un compte

Types de mobil home :
SweetFlower sur Pilotis 5 personnes ▼ Nombre de places souhaité :
Rechercher

Cette page permet aux utilisateurs connectés ou non de visualiser les types de mobil-homes qu'il existe. Ils peuvent directement en choisir un dans la liste pour voir s'afficher des descriptions et des photos. Il peut également affiner ses recherches en choisissant un nombre de places souhaités.

- Réserver :

Camping de Mâcon

Accueil Visualisation des types de mobil-home Planning de disponibilités des mobil-homes Réserver Historique des réservations Déconnexion

Choisissez un type de mobil-home :
Eco-Lodge Sahari 5 personnes ▼

Periode de réservation : *Les réservations se font obligatoirement à partir d'un samedi* :
jj / mm / aaaa Afficher les mobil-homes disponibles

Mobil-home du type choisi disponible la semaine du 2018-06-02 :

Picasso n°102 - [Réserver le mobilhome](#)
 Manet n°106 - [Réserver le mobilhome](#)
 Courbet n°113 - [Réserver le mobilhome](#)
 Velasquez n°129 - [Réserver le mobilhome](#)

Cette page permet, aux utilisateurs connectés, de réaliser une réservation. Ils doivent dans un premier temps choisir un type de mobil-home dans la liste déroulante, puis obligatoirement un samedi à l'aide du calendrier. Après avoir cliqué sur le bouton « Afficher les mobil-homes disponibles », la liste des mobil-homes pouvant être réservés apparaît, et le client peut le réserver.

- Historique des réservations :

Réservation n°1
 Réservation faite le 2018-01-17.
 Réservation du 2018-01-20 jusqu'au 2018-01-26.
 Mobil-home réservé : Mobil-Home Confort 4 personnes.
 Réservation régulée.
[Editer la facture](#)

Réservation n°3
 Réservation faite le 2018-02-15.
 Réservation du 2018-02-20 jusqu'au 2018-02-26.
 Mobil-home réservé : SweetFlower sur Pilots 5 personnes.
 Réservation non régulée.
[Editer la facture](#)

Réservation n°6
 Réservation faite le 2018-04-25.
 Réservation du 2018-04-28 jusqu'au 2018-05-05.
 Mobil-home réservé : Mobil-Home 2-3 personnes.
 Réservation non régulée.
[Editer la facture](#)

Réservation n°8
 Réservation faite le 2018-05-08.
 Réservation du 2018-07-07 jusqu'au 2018-07-14.
 Mobil-home réservé : Eco-Lodge Sahar 5 personnes.
 Réservation non régulée.
[Editer la facture](#)
[Supprimer la réservation](#)

L'utilisateur connecté peut afficher l'historique des ses réservations. Cette page permet également d'avoir accès aux factures de celles-ci, et à toute les informations les concernants. Il peut alors consulter les factures en cliquant sur « Editer la facture », et également annuler une réservation qui, évidemment, ne s'est pas encore déroulée, en cliquant sur « Supprimer la réservation ».

● IMPLEMENTATION DE LA BASE DE DONNEES :

Un script php a été réalisé pour effectuer l'implémentation dans la base de donnée. En voici un extrait :

```

68 --
69 -- Structure de la table `mobilhome`
70 --
71
72 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mobilhome` (
73   `idmobil` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
74   `nom` varchar(38) NOT NULL,
75   `numemp` int(11) NOT NULL,
76   `idtyp` int(11) NOT NULL,
77   PRIMARY KEY (`idmobil`),
78   UNIQUE KEY `numemp` (`numemp`),
79   KEY `idtyp` (`idtyp`)
80 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=141 ;
81
82
83

```

Exécuter une ou des requêtes SQL sur le serveur "MySQL" :

Lier les paramètres

[Délimiteur :] Afficher à nouveau la requête après exécution Conserver la boîte de requêtes ROLLBACK à la fin Activer la vérification des clés étrangères

